

INSTALLAZIONE SORGENTI GEA.NET

I codici sorgenti sono stati scritti in Visual Basic .NET pertanto per poterli modificare è necessario installare sul proprio computer Visual Studio .NET la cui versione minima è indicata alla pagina <http://www.fborghi.it/sorgenti.htm>

Di seguito vediamo come eseguire l'installazione e la prima compilazione di Gea.Net PRO, di Gae.Net Basic o di Gea.Net Web.

Sono previste due o tre cartelle dove sono posti i sorgenti che possono assumere nomi diversi ma che fondamentalmente hanno le stesse funzioni. Le cartelle sono `..\CLASSNET` , `..\CLASSGEA` o `..\GEANET` e con le relative sottocartelle. La cartella **CLASSNET** è presente in tutti i progetti.

La cartella **CLASSGEA** è presente solo in Gea.Net PRO 5.0 e successive o in Gea.Net Web. In Gea.Net Basic e in Gea.Net PRO 4.4 (o precedenti) il suo contenuto è incluso nella cartella **GEANET**.

La cartella **GEANET** può assumere nomi diversi (Geanet5, GeaNetWeb, ecc.) in base alle varie versioni dei prodotti.

E' sufficiente copiare queste cartelle sulla radice del proprio disco C o in altra posizione assicurandosi di posizionarle in modo che siano "sorelle" (es. `C:\GEANET` , `C:\CLASSGEA` e `C:\CLASSNET`). Di seguito riporteremo `..\` per indicare la cartella padre.

Sia **GEANET** che **CLASSNET** si compongono di diversi progetti che analizzeremo meglio in seguito. **CLASSGEA** invece è composta da un unico progetto. Tutte sono racchiusi nella solution `..\GEANET\GEANET.SLN` (o `GNWEB.SLN` per Gea.Net Web) .

Pertanto per accedere ai sorgenti, dopo aver aperto Visual Studio, dovrà essere aperto "Apri Progetto" nel menu "File", selezionando il file `..\GEANET\GEANET.SLN`

Aprendo il progetto la prima volta possono comparire diverse centinaia di errori. Questo si verifica perché per ridurre lo spazio non vengono distribuiti gli eseguibili. Trattandosi di una solution composta da diversi progetti nidificati, i progetti presenti nei rami più bassi, non riuscendo a collegare i riferimenti , presentando appunto questi errori.

Tutto si risolve COMPILANDO o ESEGUENDO il progetto (F5) .

ClassNet

La cartella **CLASSNET** contiene alcuni progetti che possono essere riutilizzati anche per solution diverse. Essi sono ripartiti per macroarea e non conoscono in alcun modo quella che è l'attività di business. Allo stesso modo **NON** conoscono il database e le form del progetto principale. Per mantenere portabili questi progetti non deve essere utilizzato al loro interno un riferimento diretto agli oggetti del progetto principale ma nel caso usare una classe generica o usare tecniche di reflection per accedervi.

Le sottocartelle di **CLASSNET** sono i progetti di cui esso si compone :

- **ClsB_Base** : contiene alcune classi generiche per la gestione del database, la gestione degli errori e dei log, la gestione delle stampanti, le traduzioni, la gestione di files di testo e XML, la gestione della crittografia.
- **ClsB_BaseForm** : contiene alcune classi per la gestione delle form e alcuni user control o form di uso comune come le form di base per la gestione e presentazione di oggetti, le form di gestione dei dati da estrarre sugli elenchi da presentare a video, le taglie e colori, ecc.
- **ClsB_Office** : permette la gestione di stampe in formato PDF o RTF e la gestione di documenti Microsoft Office.
- **ClsB_Sistema** : contiene alcune classi per la gestione dei servizi, della security, di compattazione e di interfacciamento con il sistema operativo in genere

ClassGea

La cartella **CLASSGEA** (**ClsB_Gea**) contiene tutte le classi di business di Gea.Net o di Gea.Net Web e come accennato in precedenza potrebbe essere compresa nella cartella **GeaNet** .

GeaNet

La cartella **GEANET** contiene i progetti che rappresentano l'attività vera e propria di Gea.Net.

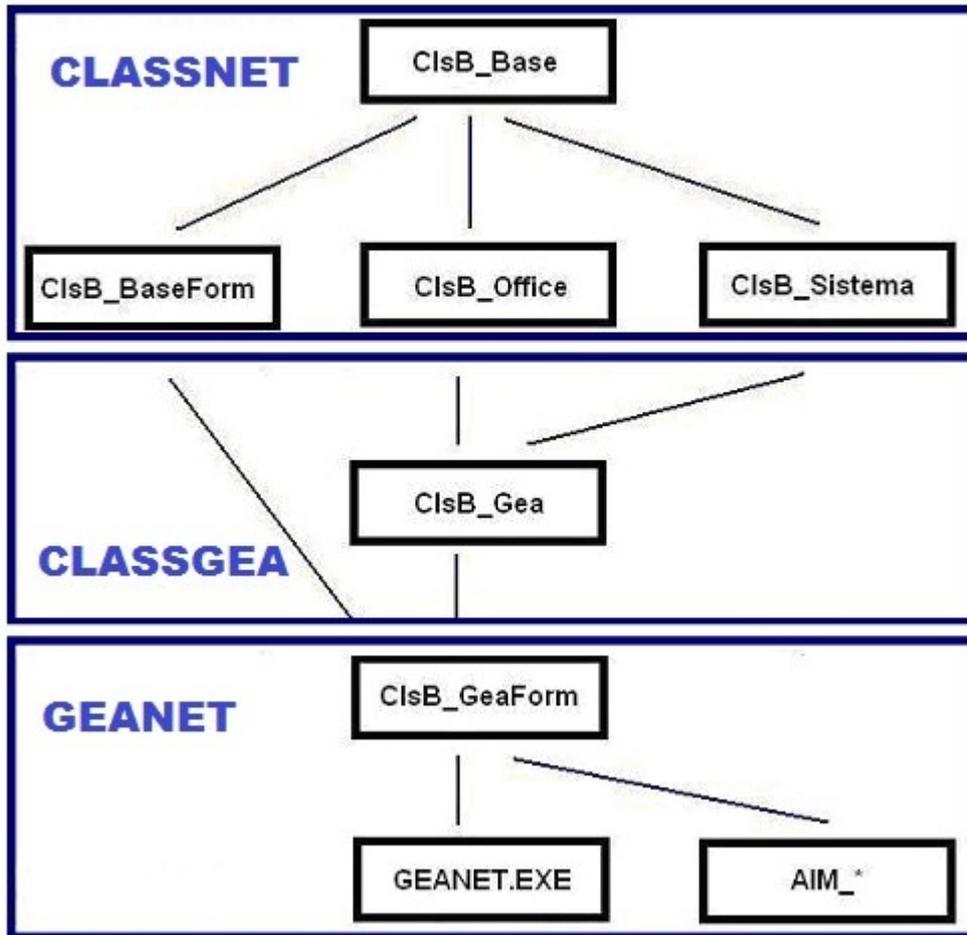
I progetti che lo compongono sono :

- **GEANET** : il progetto di start della solution che contiene tra le altre anche la form di startup (**BaseMenu.frm**)
- **ClsB_Gea (se non compresa in CLASSGEA)** : contiene tutte le classi di business di Gea.Net.
- **ClsB_GeaForm** :contiene le form che sono comuni a diversi moduli come le form di ricerca dei documenti, di gestione delle anagrafiche e dei prodotti.

- **[Moduli]** : I progetti di moduli iniziano con il prefisso AIM_ e rispecchiano la struttura modulare dell'applicazione

Il seguente schema dovrebbe rendere più chiara la struttura e le dipendenze dei progetti

Dipendenze dei progetti di Gea.Net

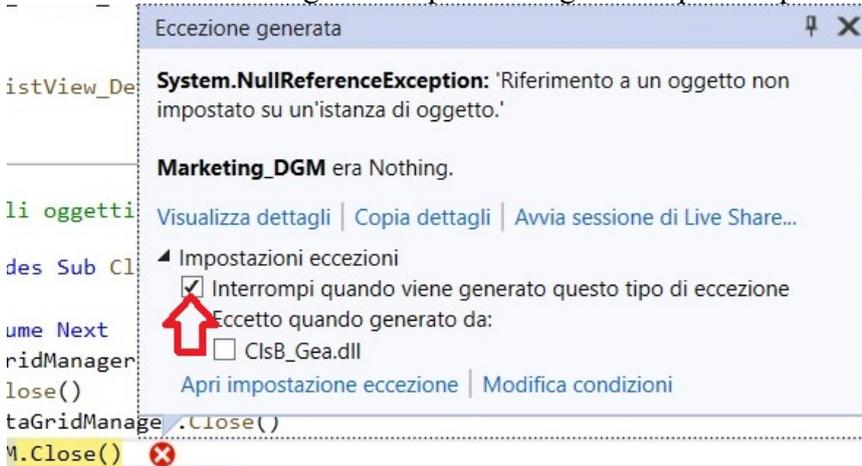


Per completezza dovrebbero essere inclusi nello schema precedente anche i moduli **ClsB_BaseUC** e **ClsB_BaseUC_Gruppi**. Queste due librerie sono utilizzate nello stile WPF a completamento di **Cls_BaseForm**.

ERRORI DI COMPILAZIONE

VISUAL STUDIO 2019

Con la versione 2019, per default il debugger di VS interrompe l'esecuzione tutte le volte che deve trattare una variabile non valorizzata (anche se inclusa in un blocco Try .. Catch). In Gea.Net questa condizione è piuttosto presente e, seppur voluta e gestita in modo da non creare problemi durante l'esecuzione, in fase di debug può risultare particolarmente fastidiosa. Quando si presenta questa notifica è sufficiente togliere la spunta che gestisce questo tipo di eccezione.



WINDOWS 8.1

In Windows 8.1 potrebbe non compilare il progetto Clsb_Office a causa del componente MSHTML che tra le altre cose non è neppure usato.

Per evitare l'errore di compilazione è sufficiente sfilare la libreria COM in questione dai riferimenti del progetto Clsb_Office

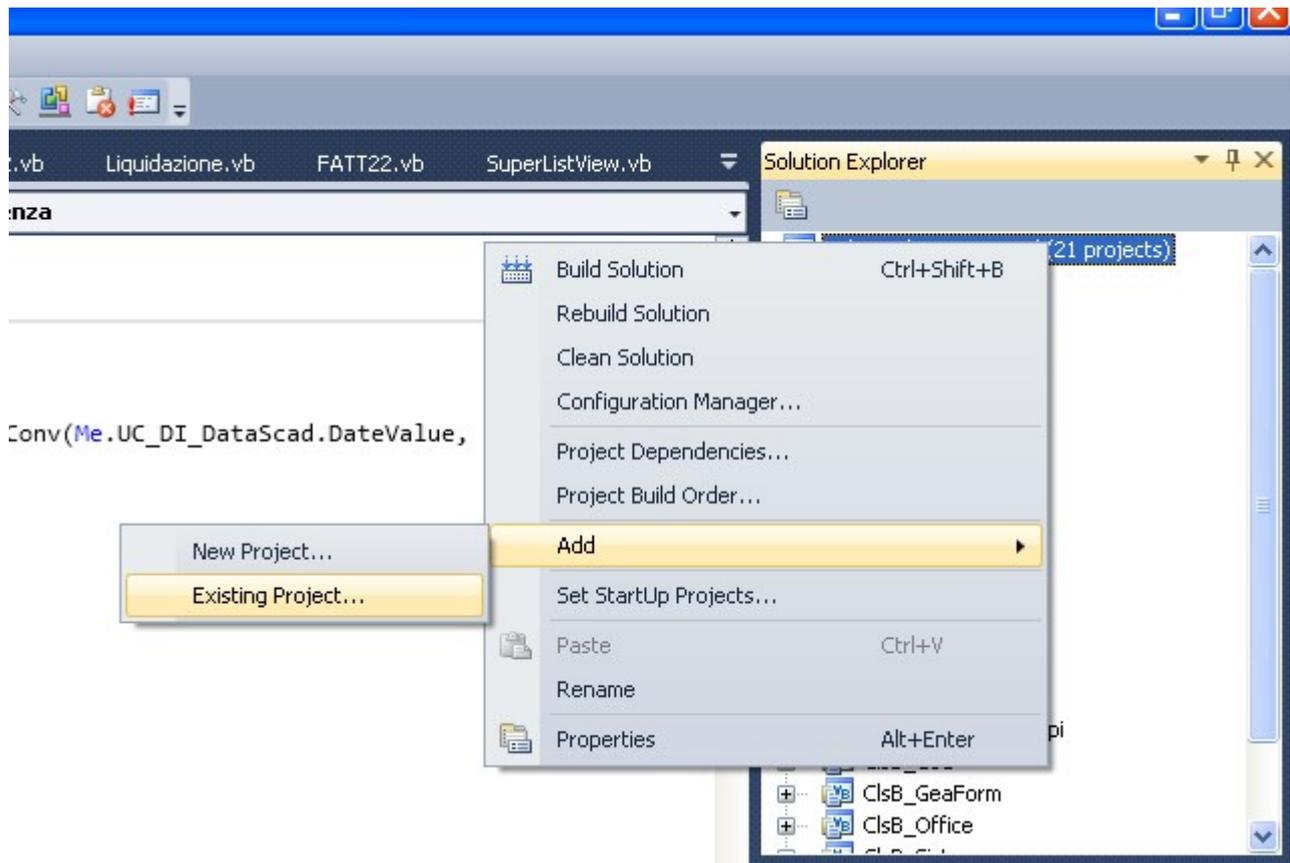
INSTALLAZIONE ADD-IN

Per installare l'add-in bisogna :

- **Aprire la solution Gea.Net.**
- **Importare il progetto all'interno della solution.**

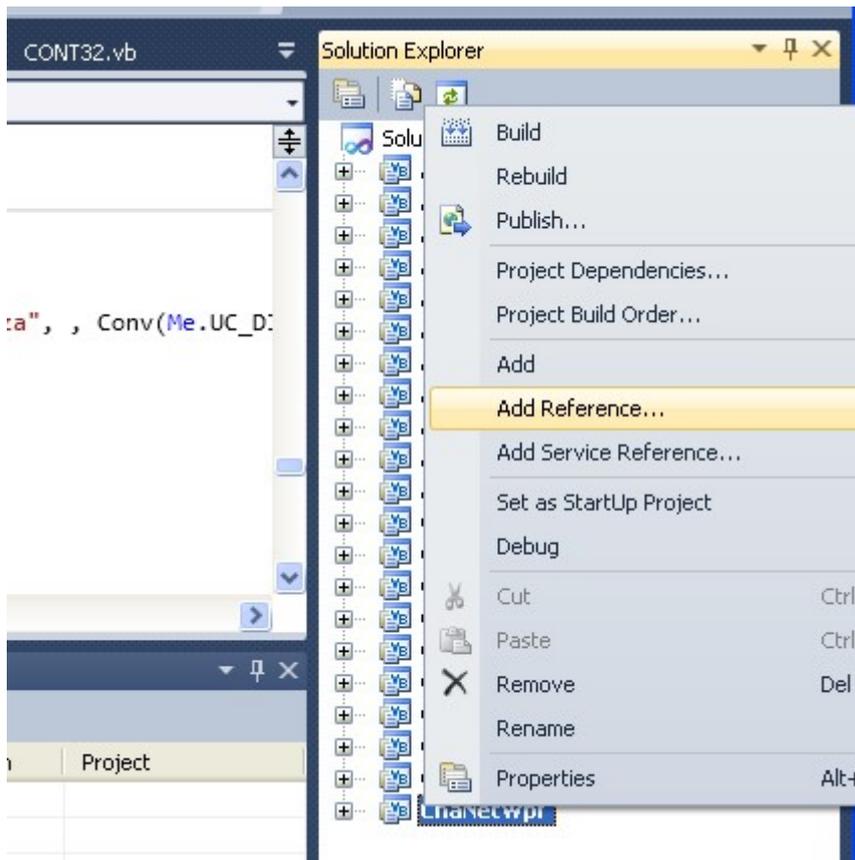
Dal Solution Explorer, Click Tasto destro del mouse su "Solution GEANET", quindi "Aggiungi" (add), "Progetto Esistente" ("Existing Project").

Scegliere la cartella Geanet\AIM_XXX, quindi AIM_XXX.vbproj .



- **Aggiungere il reference allo Startup Project (GeanetWpf).**

Per fare ciò Dal Solution Explorer, Click del tasto destro, quindi "Aggiungi Riferimento" ("Add Reference"),



Selezionare la tab "Project" ed aggiungere i progetti di add-in.

